

The Wild Beyond the Witchlight

Hace ocho años visitaste por primera vez el Carnaval Withlight. Las atracciones, espectáculos, artistas y manjares te atraieron y plantaron en tu corazón el deseo de disfrutar de todo lo que tenía que ofrecer.

Al llegar descubriste que no podías pagar la entrada, aún así, ya sea de la mano de la fortuna, el destino o la magia del carnaval, encontrarte la forma de entrar. Todos estos años después aún recuerdas con delicia la experiencia y recurres a ella para llenar tu espíritu de alegría cuando lo necesitas. Sin embargo, cuando regresaste a casa algo no era igual, habías perdido algo que has añorado desde entonces y que supone que no estás completa.

Lo que sabes

- El carnaval llega a tu mundo cada ocho años y desaparece tras unos días.
- El carnaval viaja a innumerables mundos y se dice que lo hace en la frontera entre el Plano Material y el Feywild.
- Se rumorea que algo ha perturbado la naturaleza del Feywild.
- Los números 3 y 8 tienen poder en el Feywild, pero no sabes el porqué.

Inspiración

Para la campaña, la creación de personajes y escenarios, se puede encontrar inspiración en los siguientes títulos: Stardust, Legend, Dentro del Laberinto, cuentos de hadas en general, El Laberinto del Fauno, Cristal Oscuro, Mirrormask, El Sueño de una Noche de Verano, El Herrero de Wootton Mayor, El viaje de Chihiro, etc.

Creación de personajes

- Se usarán hitos para avanzar de nivel.
- Se pueden usar reglas alternativas de creación de personajes disponibles en *Tasha's Cauldron of Everything* y *Monsters of the Multiverse*.
- Podéis elegir opciones de clases, razas o linajes, hechizos o trasfondos de: *Player's Handbook*, *Xanathar's Guide to Everything*, *Monsters of the Multiverse* y *Tasha's Cauldron of Everything*. Excepción: subclases Peace y Twilight de clérigo.
- Están disponibles casi todas las opciones de razas y linajes de personajes salvo las de *Van Richten's Guide to Ravenloft* y algunas de *Monsters of the Multiverse*. En la campaña hay dos razas extras: *haregon* y *hada*. Algunos ejemplos de opciones disponibles que encajan bien: cualquier tipo de elfo o fey, firbolg, owlin, satyr, tabaxi o tortle. Pero son ejemplos, se pueden elegir otras opciones.
- Pensad en algo que habéis perdido (se puede elegir de una tabla). Ejemplos: habilidad de guardar secretos, sentido de la dirección, el sentido del gusto, la habilidad de mentir...

Sobre la campaña

- Si bien hay algunas razas o linajes (vampiros, demonios, ángeles, dhampir, o reborn) que no tienen sentido dentro de la campaña por desarrollarse en el Feywild, no se extiende este problema a otras como goblins, osgos, hobgoblins, etc.
- La campaña se puede resolver por completo sin combate, pero no hay una opción correcta o incorrecta, entrar en combate no es un fracaso.